**UJI KOMPETENSI ANDROID**

Langkah-langkah pembuatan aplikasi :

1. Tentukan ide aplikasi
2. Deskripsi ide aplikasi

* Penjelasan tentang ide
* Fungsi dan tujuan dari ide tersebut
* Keuntungan bagi user maupun pihak yang bersangkutan terhadap aplikasi
* Developer aplikasi sebisanya mendapatkan keuntungan dari bisnis yang berjalan oleh aplikasi tersebut
* Aplikasi berbasis bisnis haruslah memberikan keuntungan bagi setiap pihak yang terhubung

1. Membuat design layout dari aplikasi menggunakan manual atau software design

Untuk mendapatkan gambaran tentang layout bisa survei aplikasi yang sudah jadi

1. Membuat layout aplikasi menggunakan android studio

Mengatur fungsional layout sebelum diberi back end

1. Membuat dan menguji desain database aplikasinya
2. Membuat API (bisa menggunakan LUMEN dan mengujinya menggunakan postman, di tes apakah bisa untuk mengakses dan menggunakan database)
3. Menyambungkan API dan back end aplikasi dalam Android Studio menggunakan JAVA
4. Pengujian Aplikasi
5. Finishing aplikasi menentukan tema aplikasi, UI aplikasi color, icon, font, dsb
6. Marketing
7. Monetize (proses pencarian uang dari aplikasi)

**APLIKASI UMKM**

Ide Aplikasi : Membuat aplikasi yang diperuntukkan untuk Bisnis UMKM yaitu **SHOPUM (UMKM SHOP)**

Deskripsi Ide Aplikasi : **Penjelasan Ide Aplikasi**

Aplikasi ini dapat digunakan oleh banyak orang yang didesign menjadi sebuah e-commerce khusus produk dari UMKM, berdasarkan fakta banyak sekali UMKM di Indonesia yang memiliki produk unggulan dan pantas untuk dipasarkan secara luas. Namun, dalam proses pemasaran tersebut biasanya hanya sampai satu wilayah saja dan belum terekspos ke wilayah lain.

**Fungsi dan Tujuan dari Ide Aplikasi**

Fungsi dari aplikasi ini bertujuan untuk memudahkan proses jual beli antara anggota UMKM dengan konsumen atau pelanggan. Sebagai tempat untuk memajang produk unggulan serta dapat digunakan untuk mengarahkan pada beberapa orang melalui aplikasi ini tentang produknya secara online karena tidak bisa memperlihatkan produknya secara langsung atau bukti fisiknya, serta memasarkan produk UMKM ke berbagai wilayah.

**Keuntungan bagi user**

Konsumen atau pengguna aplikasi dapat mencari produk UMKM dalam berbagai kategori serta alamat ownernya dengan mudah dan dapat order produk UMKM secara online.

**Keuntungan bagi yang bersangkutan**

Tentu saja aplikasi ini bekerja sama dengan orang UMKM untuk mengisi aplikasi dengan produk-produknya, keuntungan yang didapat orang UMKM adalah dapat menjual produk unggulannya dalam aplikasi ini, dapat memasarkan produknya secara luas, dapat keuntungan karena kemungkinan lebih banyak orderan melalui aplikasi, dapat mengecek pesanan secara mudah dan terstruktur melalui aplikasi.

**Keuntungan bagi developer**

Mendapat keuntungan dari bagi hasil dengan anggota UMKM, misalkan mengambil 10% atau 5% keuntungan pada setiap penjualan yang berhasil melalui aplikasi.